

# YENİ ÜRÜN VİZYONU İLE BAŞARILI BİR PRODUCT OWNER OLMAK

## AMAÇ

Eğitimin amacı, Scrum çerçevesini anlamak, Product Owner rolünün yetkinliklerini derinlemesine öğrenmek, deneyimleyerek Product Owner rolünü özümsemek ve Product Owner rolünde kullanılabilir araç ve teknikleri öğrenmektir.

## ODAK NOKTALARI

#Scrum Çerçevesinin Temelleri, #Product Owner Rolü, #Değer Akışını Maksimize Etme, #Product Backlog Yönetimi, #Product Vision ve Product Goal, #User Story Mapping Tekniği, #Scrum Master ve Diğer Roller ile İşbirliği

## EĞİTİMDEN BEKLENEN SONUÇLAR

Bilir:Scrum Çerçevesini ve Rollerini Bilir: Katılımcı, Scrum'ın temel yapısını, olaylarını ve rollerini (Product Owner, Scrum Master, Developer) öğrenir. Product Owner Rolünün Sorumluluklarını Bilir: Product Owner'ın organizasyondaki sorumluluklarını ve Scrum içindeki rolünü bilir.

Anlar:Katılımcı, ürün geliştirme sürecinde değer akışını nasıl maksimize edeceğini ve önceliklendirme süreçlerini stratejik olarak yönetmenin önemini anlar. Product Vision ve Product Goal Arasındaki Farkı Anlar: Ürün vizyonu ile ürün hedeflerinin farkını ve nasıl birbirini tamamladığını anlar.

Yapar:Product Backlog'u Yönetir ve PBI'ları Böler: Katılımcı, Product Backlog oluşturmayı, yönetmeyi ve büyük PBI'ları daha küçük parçalara bölmeyi pratikte uygular. User Story Mapping Tekniğini Kullanarak Hikayeleri Haritalar: Kullanıcı hikayelerini User Story Mapping tekniği ile haritalar ve önceliklendirme sürecini yönetir.

## HEDEF KİTLE

Çalıştığı kuruluşta Product Owner rolünde olanlar, bu rôle geçme planı olan Developer'lar, İnsan Kaynakları çalışanları olmak üzere Scrum ile ilgili temel seviye bilgiye sahip herkesin katılımına uygundur.

## NOT

## İÇERİK

- Scrum Çerçevesi
- Scrum Takım Üyelerinin Rol ve Sorumlulukları
  - ▶ Product Owner, Scrum Master ve Developers Roller
  - ▶ Takım Dinamikleri Nasıl Çalışır?
- Product Owner Olmak Ne Demektir?
  - ▶ Product Owner'ın Organizasyon İçinde ve Scrum Ekibi İçindeki Konumu
  - ▶ Müşteri ve Paydaş Beklentilerinin Yönetimi
- Değer Akışını Maksimize Etmek
  - ▶ Product Owner'ın İşlevi
  - ▶ Prioritization (Önceliklendirme)
- Product Backlog Oluşturma, Yönetme ve PBI Bölme
  - ▶ Product Backlog'un Nasıl Oluşturulur?
  - ▶ İş Gereksinimlerinin Backlog'a Nasıl Yansıtılır?
- PBI (Product Backlog Item) Bölme
- Product Vision ve Product Goal Kavramları
  - ▶ Ürünün Uzun Vadeli Vizyonu
  - ▶ Ürün Vizyonu Oluşturma Stratejileri
- Product Vision (Ürün Vizyonu)
- Product Goal (Ürün Hedefi)
- User Story Mapping Tekniği: User Story Mapping Nedir?
- Uygulamalı User Story Mapping

## EĞİTİM YETKİNLİK İLİŞKİSİ

Davranışsal Yetkinlikler	Takım Çalışması ve İşbirliği
Yönetsel Yetkinlikler	Önceliklendirme ve Karar Verme
Mesleki/ Bankacılık Teknik Yetkinlikler	Operasyonel Verimlilik
Öz-Gelecek Yetkinlikleri	Gelişim ve Sürekli Öğrenme

Uygulama Yeri	Süre	Eğitim Görevlisi
Sanal Sınıf	2 gün	Mehmet Yiğit Coşkun

Başlangıç Tarihi : 11.02.2025 - Bitiş Tarihi: 12.02.2025

TBB Üyeleri İçin Eğitim Ücreti: ₺ 3.000 - Diğer Kurumlar İçin Eğitim Ücreti: ₺ 3.400

- Fiyatlarımıza KDV Dahildir.

