

# TEMEL SEVİYE AGİLE VE SCRUM

## AMAÇ

Katılımcıları, çeviklik (agility) kavramı, çevik yöntemler ve Scrum çerçevesi hakkında bilgilendirmek amaçlanmaktadır.

## ODAK NOKTALARI

#Agile #Scrum #Kanban #Çeviklik #Yazılım Proje Yönetimi

## EĞİTİMDEN BEKLENEN SONUÇLAR

Bilir:Çevik yöntemlerin geleneksel yöntemlerden farklarını, Scrum çerçevesinin içerdiği rolleri, eserleri, etkinlikleri ve kuralları bilir.

Anlar:Hangi durumlarda çevik yöntemleri kullanabileceğini anlar.

Yapar:Çevik yöntemler ile bir yazılım projesini yürütebilir.

## HEDEF KİTLE

Yazılım geliştirme yaşam döngüsü (SDLC) modelleri hakkında bilgi sahibi olan yazılım uzmanları, iş analistleri, test uzmanları, proje yöneticileri, ekip yöneticileri, yazılım projelerine müşteri ve paydaş olarak dahil olan herkesin katılımına uygundur.

## NOT

## İÇERİK

- SDLC Modelleri
- Agility (Çeviklik) Kavramı
- Agile Yöntemler - Geleneksel Yöntemler
- Scrum ve Scrum Değerleri
  - ▶ Scrum Roller
  - ▶ Scrum Eserleri
  - ▶ Scrum Etkinlikleri
  - ▶ Ürün İş Listesi (Product Backlog) Yönetimi ve Planlama
  - ▶ Scrum'la Sürekli İyileştirme
  - ▶ Scrum Takımlarının Özellikleri
  - ▶ Scrum'da İlerleme Takibi ve Metrikler

## EĞİTİM YETKİNLİK İLİŞKİSİ

Davranışsal Yetkinlikler	Analitik Düşünme ve Yaratıcılık
Yönetsel Yetkinlikler	Planlama ve Organizasyon, Sonuç Odaklılık, Bilgi İzleme ve Operasyonel Takip
Mesleki/ Bankacılık Teknik Yetkinlikler	
Öz-Gelecek Yetkinlikleri	Değişimi Okuyabilmek ve Geleceği Kurgulamak

Uygulama Yeri	Süre	Eğitim Görevlisi
Sanal Sınıf	3 gün	Onur Özcan

Başlangıç Tarihi : 21.02.2024 - Bitiş Tarihi: 23.02.2024

TBB Üyeleri İçin Eğitim Ücreti: ₺ 2.400 - Diğer Kurumlar İçin Eğitim Ücreti: ₺ 3.000

- Fiyatlarımıza KDV Dahildir.

